

Kurzusinformáció

A rendszerfejlesztés technológiája és módszertana

Kurzusok: 01

Tantárgykód	Szemeszter	Kredit	Féléves kontakt óraszám
FPI2116L	3	5	Elmélet: 0 Gyakorlat: 13

A tantárgyfelelős neve: Vegeza József

A tantárgy oktatója: Dancs Sándor

Előtanulmányi rend: Nincs

Tematika:

1. Konzultáció:

Bemutkozás, a tananyag beosztásának áttekintése és a követelmények ismertetése.
A rendszerfejlesztés életciklusa.
Követelmények meghatározása.
Folyamatmodellek. Rendszermodellek.
UML.
Architektúrális tervezés, objektum-orientált tervezés.

2. Konzultáció:

Felhasználói felületek tervezése, ergonómia. Felhasználói támogatás, dokumentáció.
Verifikáció és validáció.
Tesztelőkészítők. Projektmenedzselés, PRINCE metodika.
Minőségbiztosítási szabványok. Verziókezelő rendszerek, SVN.
RUP, SSADM.

Követelmények:

A gyakorlati foglalkozásokon a részvétel kötelező. A félévi hiányzás megengedhető mértéke részidős képzésben a tantárgy konzultációs óraszámának egyharmada. Ennek túllépése esetén a félév nem értékelhető (TVSz 8.§ 1.).

A félév során a 2. konzultáció után zárthelyi dolgozatot írnak és a gyakorlat alatt csapatban elkészítendő feladatot (szoftverfejlesztés) kapnak a hallgatók. Minden csapattagnak folyamatosan részt kell vennie a szoftverfejlesztésben, végig kísérve a szoftver teljes életciklusát.

A gyakorlati jegy (félévközi jegy) megszerzésére a következők együttes teljesülésekor van lehetőség:

- a zárthelyi dolgozat sikeres, legalább 40%-os megírása,
- a csapattag által a csapatban a szoftverfejlesztés szakaszaiban elkészített és értékelt munkáinak sikeres, legalább 50%-os elkészítése.

A félévközi jegy kiszámításának módja a következő: A zárthelyi dolgozat alapján maximum 100 pont adható. A félévközi jegy ponthatárai: 85% (jeles), 70% (jó), 60% (közepes) és 50% (elégéses)

Pótlási lehetőségek:

A Tanulmányi és vizsgaszabályzat szerint lehetséges.

Jegyzet, tankönyv, felhasználható irodalom:

- Előadásfóliák
- Gyakorlati feladatsorok
- Ian Sommerville: Szoftver rendszerek fejlesztése, 2. bővített, átdolgozott kiadás, Panem Könyvkiadó, Budapest, 2007., ISBN: 9789635454785
- Ian Sommerville: Software Engineering, 10th Edition, Pearson Education Limited, Boston, 2016., ISBN: 9780133943030
- Jeff Sutherland: Scrum: The Art of Doing Twice the Work in Half the Time, Crown Business, New York, 2014., ISBN: 9780385346450
- Perdita Stevens, Robert J. Pooley: Using UML: Software Engineering with Objects and Components, 2nd Edition, Addison-Wesley, Boston, 2006., ISBN: 9780321269676
- Sike Sándor, Dr. Varga László: Szoftvertechnológia és UML, ELTE Eötvös Kiadó, Budapest, 2003., ISBN: 9634635873
- Harald Störrle: UML 2, Panem Könyvkiadó, Budapest, 2007., ISBN: 9789635454655

Nyíregyháza, 2024. 09. 05.

Dancs Sándor
dancs.sandor@nye.hu