

## Kurzusinformáció

### A rendszerfejlesztés technológiája és módszertana

#### Kurzusok: 01

Tantárgykód	Szemeszter	Kredit	Heti kontakt óraszám
FPI2116	3	5	Elmélet: 0 Gyakorlat: 3

**A tantárgyfelelős neve:** Vegera József

**A tantárgy oktatója:** Dancs Sándor

**Előtanulmányi rend:** Nincs

#### Tematika:

1. Bemutkozás, a tananyag beosztásának áttekintése és a követelmények ismertetése.
2. A rendszerfejlesztés életciklusa.
3. Követelmények meghatározása.
4. Folyamatmodellek. Rendszermodellek.
5. UML.
6. Architektúrális tervezés, objektum-orientált tervezés.
7. 1. zárthelyi dolgozat.
8. Felhasználói felületek tervezése, ergonómia. Felhasználói támogatás, dokumentáció.
9. Verifikáció és validáció.
10. Tesztelődészközök. Projektmenedzselés, PRINCE metodika.
11. Minőségbiztosítási szabványok. Verziókezelő rendszerek, SVN.
12. RUP, SSADM.
13. 2. zárthelyi dolgozat.
14. Fejlesztői céghez látogatás, tapasztalatgyűjtés.

#### Követelmények:

A gyakorlati foglalkozásokon a részvétel kötelező. A félévi hiányzás megengedhető mértéke teljes idejű képzésben a tantárgy heti kontaktóraszámának háromszorosa. Ennek túllépése esetén a félév nem értékelhető (TVSz 8.§ 1.).

A félév során a 7. és a 13. héten zárthelyi dolgozatot írnak és a gyakorlat alatt csapatban elkészítendő feladatot (szoftverfejlesztés) kapnak a hallgatók. Minden csapattagnak folyamatosan részt kell vennie a szoftverfejlesztésben, végig kísérve a szoftver teljes életciklusát.

A gyakorlati jegy (félévközi jegy) megszerzésére a következők együttes teljesülésekor van lehetőség:

- a 2 zárthelyi dolgozat sikeres, egyenként legalább 40%-os megírása,
- a csapattag által a csapatban a szoftverfejlesztés szakaszaiban elkészített és értékelt munkáinak sikeres, legalább 50%-os elkészítése.

A félévközi jegy kiszámításának módja a következő: A 2 zárthelyi dolgozat alapján maximum 2 x 50 pont adható. A félévközi jegy ponthatárai: 85% (jeles), 70% (jó), 60% (közepes) és 50% (elégéses)

#### Pótlási lehetőségek:

A Tanulmányi és vizsgaszabályzat szerint lehetséges.

### **Jegyzet, tankönyv, felhasználható irodalom:**

- Előadásfóliák
- Gyakorlati feladatsorok
- Ian Sommerville: Szoftver rendszerek fejlesztése, 2. bővített, átdolgozott kiadás, Panem Könyvkiadó, Budapest, 2007., ISBN: 9789635454785
- Ian Sommerville: Software Engineering, 10th Edition, Pearson Education Limited, Boston, 2016., ISBN: 9780133943030
- Jeff Sutherland: Scrum: The Art of Doing Twice the Work in Half the Time, Crown Business, New York, 2014., ISBN: 9780385346450
- Perdita Stevens, Robert J. Pooley: Using UML: Software Engineering with Objects and Components, 2nd Edition, Addison-Wesley, Boston, 2006., ISBN: 9780321269676
- Sike Sándor, Dr. Varga László: Szoftvertechnológia és UML, ELTE Eötvös Kiadó, Budapest, 2003., ISBN: 9634635873
- Harald Störrle: UML 2, Panem Könyvkiadó, Budapest, 2007., ISBN: 9789635454655

Nyíregyháza, 2023. 09. 07.

Dancs Sándor  
[dancs.sandor@nye.hu](mailto:dancs.sandor@nye.hu)