

Változók, típusok, operátorok, kifejezések, utasítások, vezérlési szerkezetek

Változók

- Komponensek
 - Név (Azonosító)
 - Típusok (Tartomány, műveletek)
 - Érték
 - Cím
- Érvényességi tartomány (Hatókör)
- Változók inicializálása
 - Lokális változók
 - Tagváltozók
- Végleges változók
 - final int sorokSzama = 0;

Operátorok

- Unáris
 - Prefix
 - Postfix
- Bináris
- Aritmetikai operátorok
- Implicit konverzió
- Explicit konverzió
- Relációs operátorok
- Logikai operátorok
- Rövidzár kiértékelés
- Bitléptető és bitenkénti logikai operátorok
- Értékadó operátorok
- Egyéb operátorok

Kifejezések

- Operátorok precedencia sorrendje (táblázat)

Utasítások

- Kifejezés
- Deklarációs
- Vezérlő

Blokkok

- {}

Vezérlési szerkezetek

- Ciklusok

 - For

 - While

 - Do-While

- Elágazások

 - If-else

 - ?:

 - Switch-case

 - Explicit break

Vezérlésátadó utasítások

- Kivételkezelő

 - Try

 - Catch

 - Finally

- Feltétel nélküli

 - Break (Címke, ciklus után if)

 - Continue (Címke)

 - Return (Void)