

## Kurzusinformáció

### A rendszerfejlesztés technológiája és módszertana

#### Kurzusok: 01

Tantárgykód	Szemeszter	Kredit	Féléves kontakt óraszám
FPI2116L	3	5	Elmélet: 0 Gyakorlat: 13

**A tantárgyfelelős neve:** Vegeza József

**A tantárgy oktatója:** Dancs Sándor

**Előtanulmányi rend:** Nincs

#### Tematika:

##### 1. Konzultáció:

Bemutkozás, a tananyag beosztásának áttekintése és a követelmények ismertetése.  
A rendszerfejlesztés életciklusa.  
Követelmények meghatározása.  
Folyamatmodellek. Rendszermodellek.  
UML.  
Architektúrális tervezés, objektum-orientált tervezés.

##### 2. Konzultáció:

Felhasználói felületek tervezése, ergonómia. Felhasználói támogatás, dokumentáció.  
Verifikáció és validáció.  
Tesztelőkészítők. Projektmenedzselés, PRINCE metodika.  
Minőségbiztosítási szabványok. Verziókezelő rendszerek, SVN.  
RUP, SSADM.

#### Követelmények:

A gyakorlati foglalkozásokon a részvétel kötelező. A félévi hiányzás megengedhető mértéke részidős képzésben a tantárgy konzultációs óraszámának egyharmada. Ennek túllépése esetén a félév nem értékelhető (TVSz 8.§ 1.).

A félév során a 2. konzultáció után zárthelyi dolgozatot írnak és a gyakorlat alatt csapatban elkészítendő feladatot (szoftverfejlesztés) kapnak a hallgatók. Minden csapattagnak folyamatosan részt kell vennie a szoftverfejlesztésben, végig kísérve a szoftver teljes életciklusát.

A gyakorlati jegy (félévközi jegy) megszerzésére a következők együttes teljesülésekor van lehetőség:

- a zárthelyi dolgozat sikeres, legalább 40%-os megírása,
- a csapattag által a csapatban a szoftverfejlesztés szakaszaiban elkészített és értékelt munkáinak sikeres, legalább 50%-os elkészítése.

A félévközi jegy kiszámításának módja a következő: A zárthelyi dolgozat alapján maximum 100 pont adható. A félévközi jegy ponthatárai: 85% (jeles), 70% (jó), 60% (közepes) és 50% (elégséges)

#### Pótlási lehetőségek:

A Tanulmányi és vizsgaszabályzat szerint lehetséges.

**Jegyzet, tankönyv, felhasználható irodalom:**

- Előadásfóliák
- Gyakorlati feladatsorok
- Sommerville, I. – Szoftver rendszerek fejlesztése 2. bővített kiadás, Panem Kiadó, 2007.
- Ian Sommerville: Software Engineering. Pearson Education Limited 2016. ISBN: 978-0133943030.
- Jeff Sutherland: Scrum: The Art of Doing Twice the Work in Half the Time. Crown Business 2014. ISBN: 9780385346450
- P. Stevens, R. Pooley: Using UML. Software Engineering with Objects and Components. Addison Wesley, 2006. ISBN: 978-0321269676
- Sike Sándor - Dr. Varga László: Szoftvertechnológia és UML. ELTE Eötvös Kiadó Kft. 2003. ISBN: 9634635873
- Harald Störrle: UML 2, Panem Kiadó, Budapest, 2007.

Nyíregyháza, 2022. 09. 06.

Dancs Sándor  
[sandor@dancs.org](mailto:sandor@dancs.org)